

Primeros pasos: Makey Makey

Makey Makey permite **convertir objetos cotidianos en un teclado, mando o ratón**; para hacer esto no se necesita ningún software o aplicación web.

Es un complemento para llevar la programación por bloques de la pantalla del ordenador al mundo físico y desarrollar la creatividad.

Se recomienda tener una programación en Scratch, por ejemplo, para ejecutarla con los objetos elegidos. En la programación con Scratch debemos asociar acciones a las teclas del teclado para posteriormente sustituir las teclas por objetos físicos gracias a la placa Makey Makey y las pinzas cocodrilo.

Con Makey Makey podemos hacer casi magia, tocar el piano con frutas, hacer una mural o maqueta interactiva, medir la velocidad de un objeto al pasar por un punto concreto... Los límites los marca nuestra creatividad.

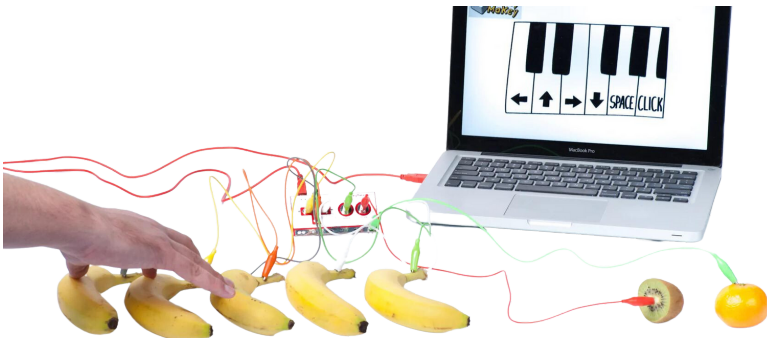
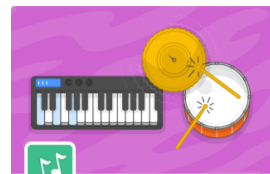


Imagen de: <https://makeymakey.com/>



Música
Toca instrumentos y percusión.



Lista de cotejo

Makey Makey

- Abre el programa Scratch y crea una cuenta si no tienes: <https://scratch.mit.edu/>
- Si no tenías una cuenta en Scratch deberás acceder a tu correo para validar la solicitud.
- Una vez dentro de Scratch pincha en el menú sobre Crear y crea un proyecto nuevo.
- Para empezar puedes inspirarte en un proyecto ya hecho, por ejemplo: <https://scratch.mit.edu/projects/859844644>
- Mira qué bloques se han usado y crea un proyecto similar. Los **bloques de música son una extensión** que puedes encontrar en la esquina inferior izquierda. Añade Música y Makey Makey si quieres.
- Para este proyecto necesitas los **bloques de música y control o Makey Makey**. Fíjate en los colores.
- Coloca los bloques igual que en el proyecto en el que te inspiras. Deben estar conectados entre sí. Puedes hacer pruebas antes de pasar al mundo físico.

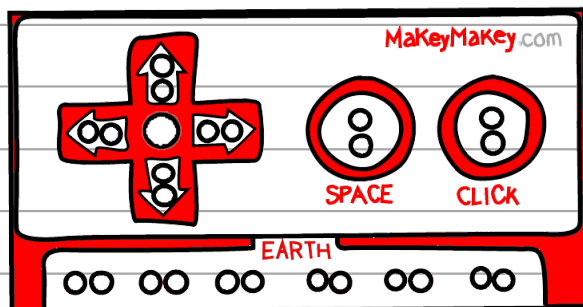
□ Para usar Makey Makey recomendamos usar las teclas de las flechas del teclado, la barra espaciadora y si fuera necesario las letras, esto facilitará la conexión con la placa Makey Makey.

□ Es el momento de decidir que vamos a convertir en nuestro teclado, deben ser elementos conductores de corriente eléctrica.

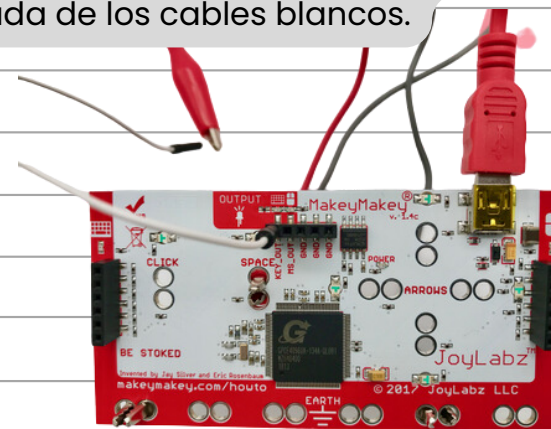
□ También se puede usar papel de aluminio o cinta de cobre para convertir los materiales en conductores.


□ Usamos los cables cocodrilo para emparejar el teclado con los objetos que hayamos seleccionado.

□ Buscamos en la placa la flecha, barra espaciadora... sujetamos en el agujero correspondiente un extremo del cable cocodrilo y el otro en el objeto que queremos se convierta en dicha tecla.



□ En caso de necesitar más cables, por la parte de atrás de la placa se puede hacer la conexión con la ayuda de los cables blancos.



□ No olvides conectar un cable a "Earth". Este será el cable de tierra que tendremos que sujetar en nuestra mano para que funcione la programación. 

□ El siguiente paso es conectar la placa al chromebook u ordenador con el cable USB.

□ Ahora solo falta probar que todo funciona correctamente.

